

APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 21 al 27/01

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X	X	X		X	
Attività	Esplorazione guidata e libera del contenuto del CD-Rom, lettura dei testi, ascolto delle canzoni							
Software	CD-Rom "19 giochi cantati" (I rrsae Toscana)							
Tempo	Cinque giorni, circa 1 ora al giorno							
Annotazioni Cosa dice il gruppo	".. bisogna aspettare un po' per vedere quello che ho cliccato, è un po' lento questo CD" ; ".. le figure e i disegni non sono tanto belli e non sono colorati"; ".. le canzoni ci piacciono, alcune tanto"							

APPUNTI DI LAVORO

Data : 29/01

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X		X	X		X	X	X
Attività	Creazione di una cartella intitolata "Giochi popolari" per contenere i files audio e testo dei giochi selezionati dal gruppo. La scelta si è basata sul criterio di individuare i giochi che meglio rappresentavano le quattro emozioni. Procedure per copiare e salvare nella cartella							
Software	Windows 95, CD-Rom "19 giochi cantati"							
Tempo	Due ore							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	Istruzioni per copiare: <ul style="list-style-type: none"> • Prima devi tenere aperta la finestra del CD e anche la tua cartella • devi scegliere il disegno di quello che vuoi copiare • Poi ci devi cliccare sopra e farlo diventare blu • Tieni ben pigiato il clic e trascina il disegno dentro la tua cartella • Poi vai sempre a vedere se lo hai messo nel posto giusto 							

APPUNTI DI LAVORO

Data : 03/02

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X	X	X	X	X	X
Attività	Selezione dei disegni da scansare, discussione allargata all'intero gruppo sezione. La scuola non ha in dotazione lo scanner, l'insegnante utilizza il proprio scanner di casa							
Software								
Tempo	1 ora							
Annotazioni... Cosa dice il gruppo	<p>"Dobbiamo scegliere i disegni belli e colorati bene.."</p> <p>"Anche quelli che fanno vedere come si fa a fare il gioco"</p> <p>"Facciamo la votazione.."</p>							

APPUNTI DI LAVORO

Data : 05/02

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X	X	X		X	
Attività	I disegni scansionati vengono trasportati sul computer per mezzo di floppy, poi copiati sulla cartella "Giochi popolari", con la modalità <i>"copia file trascinandoli"</i>							
Software	Win 95							
Tempo	1 ½ ora							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	<p>"Il dischetto per infilarlo bene devi guardare la freccettina e aspettare il suono clic"</p> <p>"Per aprire il dischetto si deve cliccare due volte veloce, veloce su "A", poi devi seguire quello che abbiamo detto l'altra volta se lo vuoi copiare nella cartella"</p>							

APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 15 al 19/02

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X	X	X	X	X	X
Attività	Disegnare per mezzo di un programma di grafica le facce/emozioni: caratterizzare ogni viso con l'espressione adeguata occhi/sopracciglia/bocca/colore. Salvare il proprio disegno nella cartella "FACCE". Questa attività è estesa all'intero gruppo-sezione. I bambini e le bambine più piccoli/e danno le indicazioni su come deve venir disegnata la loro faccia ai compagni più esperti (divenuti per l'occasione tutors), che eseguono prontamente le richieste al computer							
Software	Microsoft Paint							
Tempo	Cinque giorni, 1 ora al giorno							

APPUNTI DI LAVORO

Data : 24 e 25/02

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X	X	X	X	X	X
Attività	Disegnare con un programma di grafica i burattini/emozioni precedentemente realizzati							
Software	Paint							
Tempo	Due giorni, per 1 ora circa							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Per trovare Paint è facile, perché Camilla l'ha messo nella videata dell'inizio e basta cliccarci sopra e si apre" "Se voglio posso spostare il secchio di pittura dove voglio" (<i>nel desktop</i>)							

APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 26/02 al 03/03

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X	X				X
Attività	Creazione di una cartella intitolata "Suoni", dove raccogliere suoni, rumori, voci, brani musicali.. incontrati durante la navigazione libera di alcuni Cd-Rom e floppy. Selezione e copia dei file audio							
Software	"Stroccofillo", "Enciclopedia figurata Rizzoli", "19 giochi cantati", "Mediawork", "Child's play"							
Tempo	4 giorni (circa 6 ore)							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	<p>"Dal disegnano (<i>icona</i>) si vede se è un suono o un disegno"</p> <p>"Quando clicchi sul suono viene una finestra con dei pulsanti per farlo suonare, per fermarlo, per farlo andare avanti o indietro"</p> <p>"Per copiare il suono si fa come le altre volte, è la stessa cosa"</p>							

APPUNTI DI LAVORO

Data : 04 e 05/03

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X		X	X	X	
Attività	Creare 4 sottocartelle della directory "Suoni", contrassegnate dalle lettere iniziali delle 4 emozioni. In ogni cartella raccogliere (trascinando e copiando) i file suoni scelti per rappresentare musicalmente l'emozione							
Software	Win 95							
Tempo	2 giorni, 3 ore circa							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Siccome il mouse non funziona tanto bene, quando trascino un suono per portarlo nella cartella a volte accade che mi va da un'altra parte o dentro un'altra cartella"							

APPUNTI DI LAVORO

Data : 09/03

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X	X	X	X	X	X
Attività	Registrazione della propria voce: autopresentazione di ognuno. Partecipazione del gruppo-sezione							
Software	Accessori win 95/Multimedia /Registratore di suoni							
Tempo	1 giorno, 2 ore							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	<p>"Mi metto le cuffie col microfono per registrare"</p> <p>"Viene una finestra con i bottoni e una finestrina con una riga verde che si muove mentre parlo. Se parlo piano rimane lunga, se urlo fa lo zigzag"</p> <p>"Mi piace risentire quello che ho detto. Domani lascio un messaggio a Simone"</p> <p>"Quando si registra tutti devono fare silenzio, se no si registra anche il rumore e il chiasso"</p>							

APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 10 al 16/03

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X	X	X	X	X	X
Attività	Utilizzazione di Cd-Rom per "catturare" immagini (architettura, pittura, paesaggi, animali, oggetti...) in grado di suggerire/sollecitare la percezione degli stati emotivi analizzati. Raccolta delle immagini selezionate in una nuova cartella nominata "Immagini"							
Software	Cd-Rom di "La Repubblica" (Computer no problem Oblò), Photo Plus 4							
Tempo	5 giorni, un'ora circa							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	<p>Istruzioni per "catturare" le immagini:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scegli l'immagine che ti piace • Sopra l'immagine fai clic col pulsante dx del mouse, si apre un menù, clicca su "salva con nome", dai il nome, il formato e mettila nella cartella giusta e alla fine salva. 							

APPUNTI DI LAVORO

Data : 17/03

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X		X		X	
Attività	Creare 4 sottocartelle nella directory "Immagini", una per ogni emozione. Raccogliervi le immagini selezionate. Procedura di solo trascinamento							
Software	Win 95							
Tempo	1 giorno, 2 ore							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Ogni volta che trovo un'immagine la metto nella cartella giusta: se è un'immagine della tristezza la metto nella cartella "T", se è felice nella "F"....." "Per mettercela dentro, devo stare attento che il mouse faccia diventare blu (evidenzi) la cartella che voglio io"							

APPUNTI DI LAVORO

Data : 18/03

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
		X	X	X	X	X	X	X
Attività	Creazione di cartelle personali intestate col proprio nome, dove riunire i propri elaborati e/o informazioni (file audio/immagini) raccolte durante le navigazioni-ricerche							
Software	Win 95							
Tempo	1 giorno, 1 ora							
Annotazioni... Cosa dice il gruppo	<p>“Nella mia cartella ci metto i miei disegni, la mia voce, le musichette che mi piacciono, le immagini che dico io...”</p> <p>“Un giorno se ti voglio fare un regalo ti metto qualcosa nella tua cartella!!”</p>							

APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 19 al 23/03

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gian paolo
	X	X	X	X	X	X	X	X
Attività	Cattura di file suono (in base all'emozione suscitata) durante l'esplorazione del disco "C" ("media" di Win, un floppy portato da Federico), di volta in volta inseriti nelle 4 sottocartelle della directory/emozioni "Immagini", rinominata "Immagini e suoni". Partecipazione estesa al grande gruppo.							
Software	Win '95, floppy "Splinters" (un gioco di allenamento della memoria e dell'attenzione)							
Tempo	3 giorni, un'ora circa							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	<p>"Se usiamo la stessa cartella delle immagini, dobbiamo cambiare il nome, perché i suoni non sono delle immagini.."</p> <p>"Clicca sulla cartella col clic dx e poi cerca <i>rinomina</i> e scrivi il nome nuovo" "Le musiche vanno sentite bene, anche due, tre volte... clicca sulla freccetina che ritorna indietro e su "play" (della finestra <i>Registrazione suoni</i>)</p>							

APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 24 al 25/03

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
		X	X	X	X		X	X
Attività	L'intera sezione è suddivisa in 4 gruppi, ognuno con il compito di comporre una melodia o un ritmo con gli strumenti precedentemente concordati (vedi tabella in allegato). Ogni gruppo esegue la propria composizione musicale, che viene contemporaneamente registrata al computer. Vengono salvati i files "Wave", riascoltati, modificati, infine di nuovo salvati							
Software	Multimedia - Registratori di suoni Sound Blaster 16 - Wave studio							
Tempo	2 giorni, 3 ore circa							
Annotazioni... Cosa dice il gruppo	"Ci sono gli strumenti della felicità, della tristezza, della rabbia e del pianto" "La rabbia ha il ritmo con i tamburelli, il pianto e le altre emozioni le melodie"							

APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 26 al 31/03

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X	X	X	X	X		X	X
Attività	Dopo aver preparato, scansito (dall'insegnante), trasportato (dall'insegnante) e copiato nella cartella "strumenti musicali" i disegni raffiguranti gli strumenti musicali, i b., a gruppi di due, hanno inserito nelle tabelle i disegni, secondo criteri concordati. Da oggi è entrata nel gruppo di lavoro Pamela, una bambina di 4 anni, che era stata assente per un lungo periodo.								
Software	Word 97								
Tempo	4 giorni, due ore circa								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	<p>"Non riusciamo a colorare i disegni con nessun programma" "Non capisco perché!"</p> <p>L'insegnante si accorge di aver commesso un errore durante le acquisizioni delle immagini allo scanner, in quanto avendo salvato le immagini in modalità bianco/nero non risulta possibile la loro successiva colorazione. A questo punto il gruppo decide di utilizzare lo stesso i disegni, anche se non colorati.</p> <p>Procedimento per inserire i disegni scansiti nella tabella "Strumenti":</p> <ul style="list-style-type: none"> • Copiamo i disegni scannerizzati da "A" in "C", dentro la 								

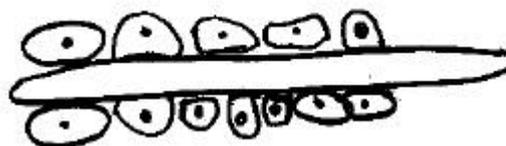
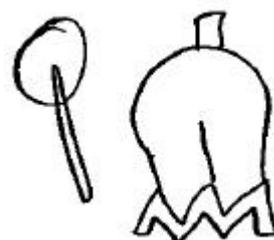
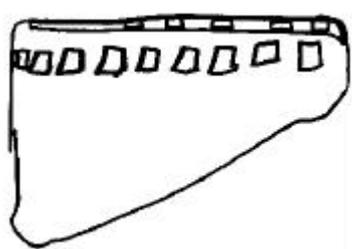
cartella "Strumenti musicali"

- Apriamo la tabella già preparata e inseriamo i nostri disegni
- Poi clicchiamo su un rettangolo della tabella e poi su "*Inserisci*"
- Viene un lungo menu e si sceglie "*Immagine da file*"
- Compare una finestra, cerchiamo la cartella "Strumenti musicali" e inseriamo lo strumento che vogliamo cliccandoci sopra.

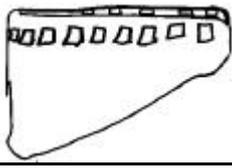
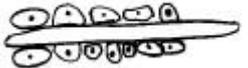
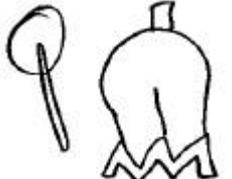
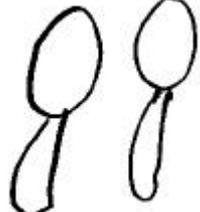
Distribuzione degli strumenti musicali
nella griglia predisposta

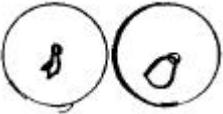
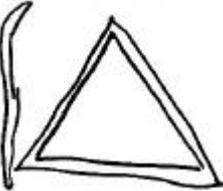
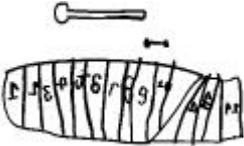
STRUMEN TI MUSICALI	RABBIA	TRISTEZZA	FELICITÀ	PIANTO

**COMPOSIZIONE DEL BRANO
MUSICALE DEL...**

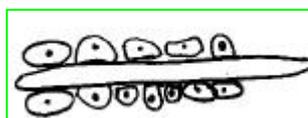
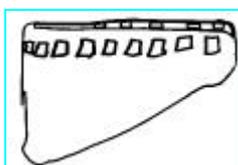


Distribuzione degli strumenti musicali

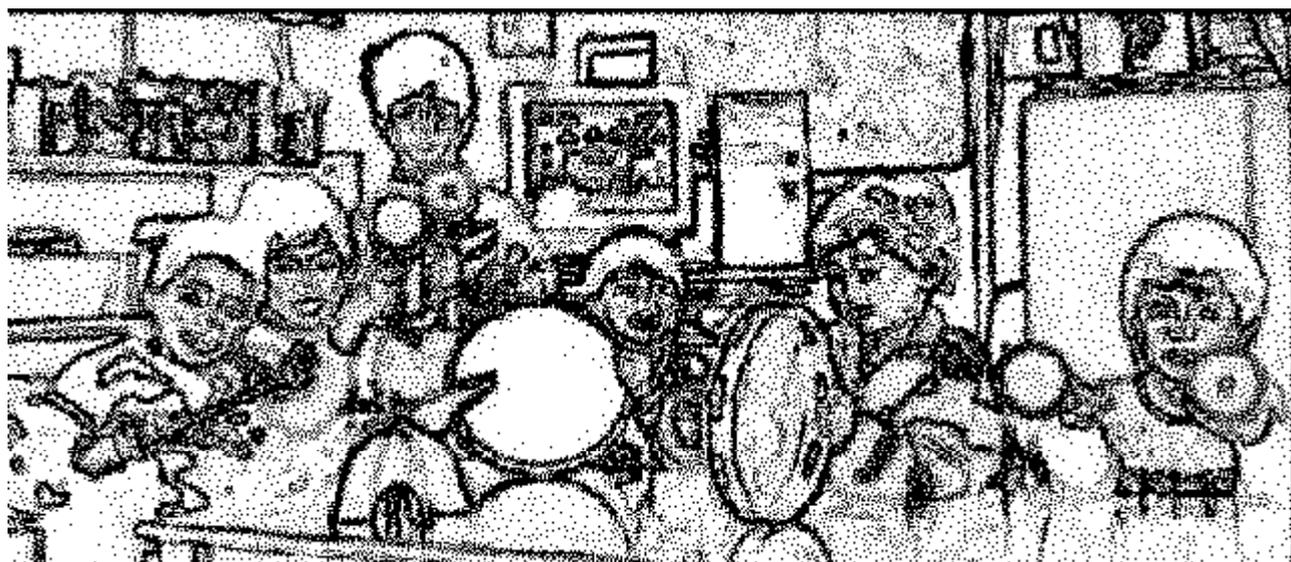
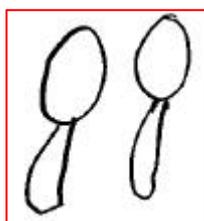
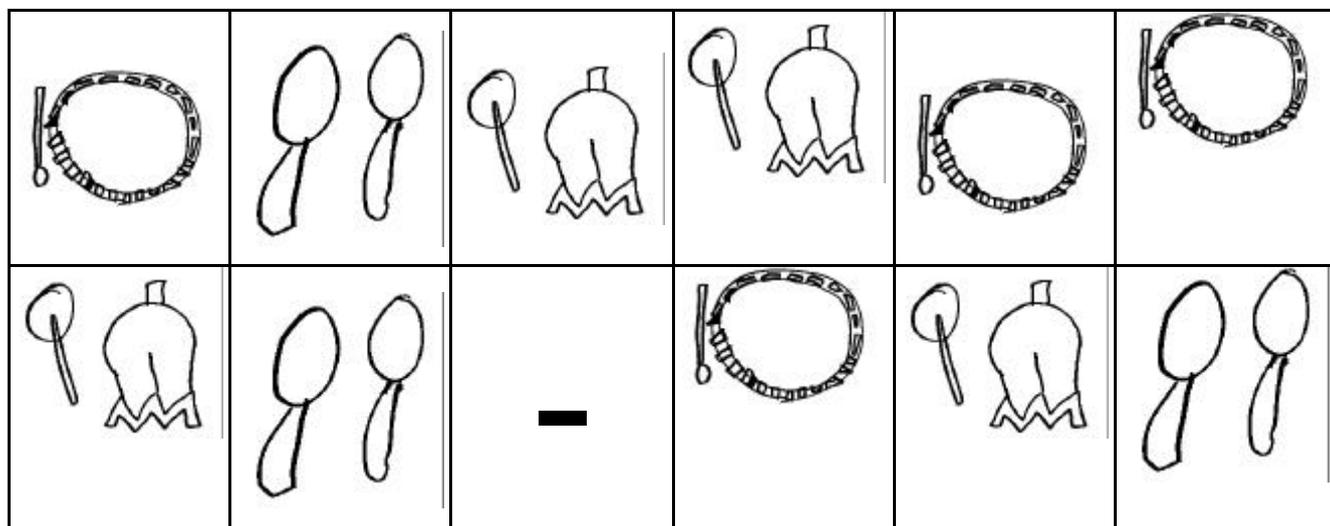
STRUMENTI MUSICALI	RABBIA	TRISTEZZA	FELICITÀ	PIANTO
			X	
		X	X	
		X	X	
			X	
	X			
	X			

			<p style="text-align: center;">X</p>	
	<p style="text-align: center;">X</p>			
				<p style="text-align: center;">X</p>
		<p style="text-align: center;">X</p>		
				<p style="text-align: center;">X</p>

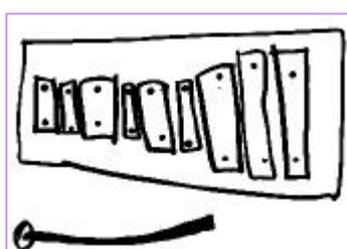
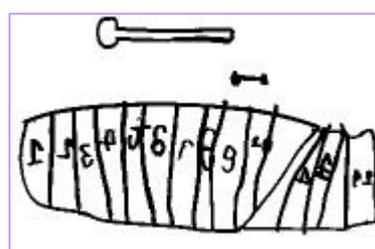
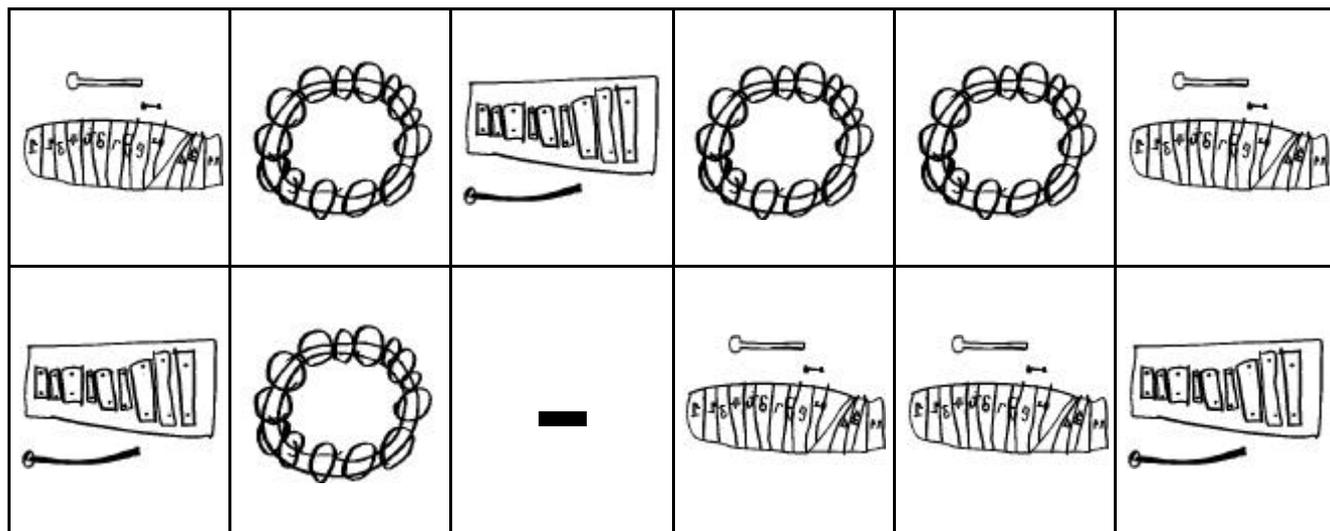
COMPOSIZIONE DEL BRANO
MUSICALE DELLA FELICITA'
Di
LORENZO E ANDREA



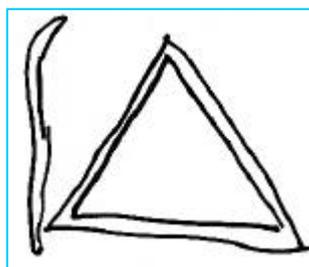
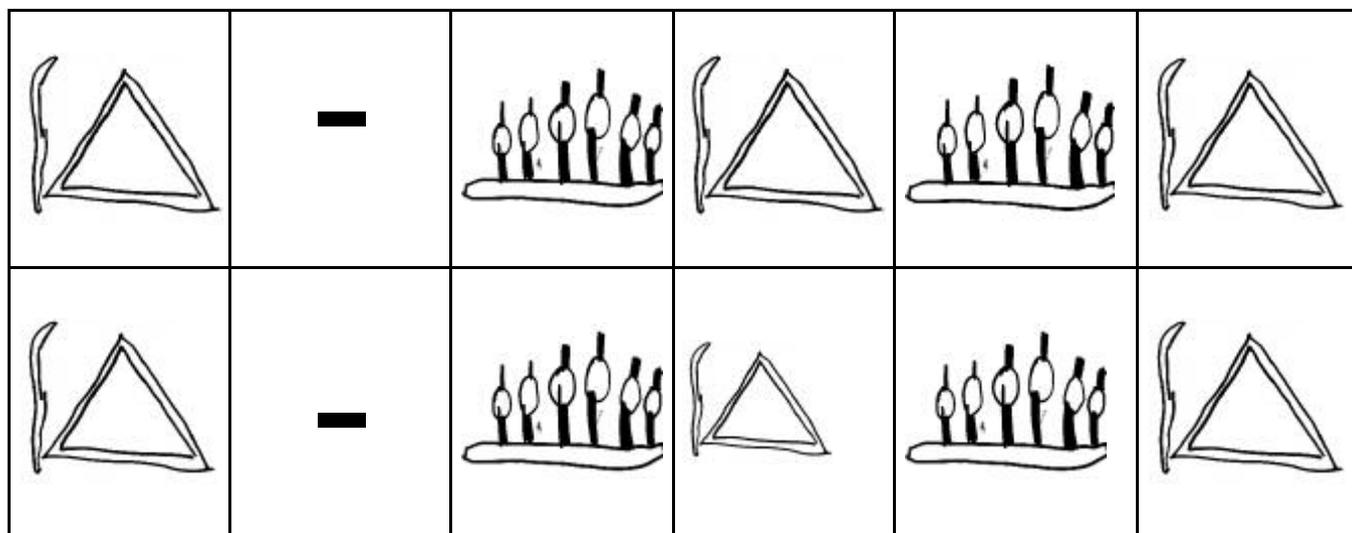
COMPOSIZIONE MUSICALE
DELLA **RABBI A**
di
GI ANPAOLO e ANDREA F



COMPOSIZIONE MUSICALE
DELLA TRISTEZZA
DI
SIMONE L. E ELISA



COMPOSIZIONE MUSICALE DEL
PIANTO
Di
GIADA e PAMELA



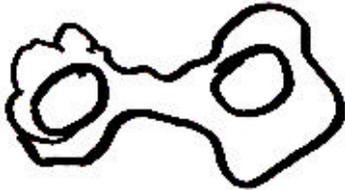
APPUNTI DI LAVORO

Data : 31/03, interruzione per le vacanze pasquali, attività ripresa il 07/04 fino al 09/04

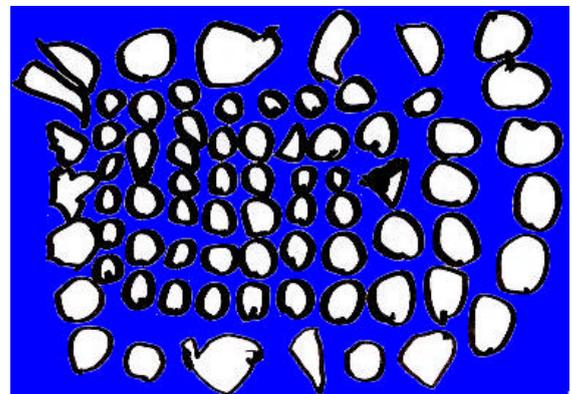
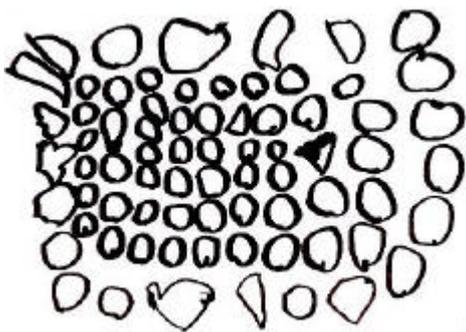
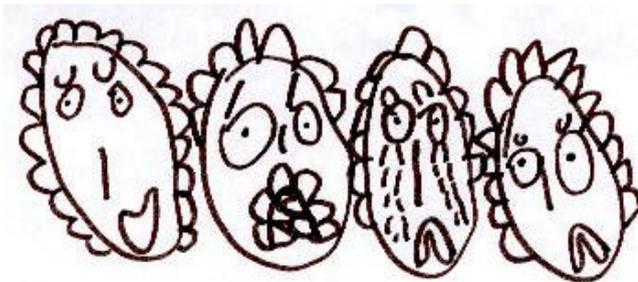
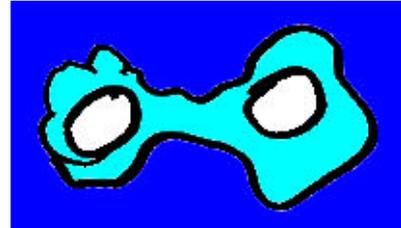
Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X	X	X		X		X	X
Attività	I b/b hanno preparato alcuni disegni in bianco e nero raffiguranti i simboli delle icone dei bottoni e dei pulsanti di navigazione. L'insegnante ha scansato i disegni (salvandoli in modalità colori) che, una volta copiati nella cartella "I cone", sono stati colorati con un programma di paint.								
Software	Photo Plus 4								
Tempo	4 giorni, 2 ore circa								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	" Con Paintbrush non ci è riuscito colorare, perché non funzionava bene il secchio del colore : faceva un puntino e non versava tutto il colore." "Con Photo Plus abbiamo colorato, ma era un po' noioso, perché ogni volta per cambiare il colore devi riaprire la cartella dei colori."								

Alcuni esempi delle nostre icone

Prima di venir colorate



Dopo essere state colorate



APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 12 al 16/04

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X	X	X		X			X
Attività	Rielaborazione di un'applicazione ipertestuale costruita nel 1997 con il titolo "Io chi sono? La mia prima favola nel corpo della mamma". I b. hanno registrato i dialoghi, ricercato i suoni e composto brevi musicchette per dotare l'ipertesto della parte sonora, interamente mancante.								
Software	Win'95: registratore di suoni e Sound Blaster 16 con Wave Studio								
Tempo	5 giorni, per 2 ore								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Anche se sbagli o qualcuno fa del rumore si può registrare di nuovo." "Se un pezzetto non ci piace, si fa diventare blu e poi lo tagli!" "Non possiamo fare registrazioni più lunghe di 8 secondi, se no non si può copiare nel dischetto e Camilla non lo può portare sul suo computer di casa."								

APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 19-04 al 23-04

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
		X	X	X	X	X	X		X
Attività	<p>Esplorazione dettagliata di tutti i bottoni della pagina-menu del CD "L'isola del tesoro". (Lavoro di gruppo) Rappresentazione grafica.</p> <p>Scelta e navigazione di un percorso, poi rappresentato con una mappa. (Attività individuale)</p> <p>In coppia : un bambino esplora una pista, l'altro prende appunti delle scelte effettuate dal partner.</p> <p>Successiva digitalizzazione degli elaborati.</p>								
Software	CD-Rom "L'isola del tesoro"								
Tempo	5 giorni, 1 ora circa								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	<p>"Si possono scegliere tante piste, ma bisogna decidere di farne una, se no non finisci mai." "Dobbiamo guardare l'orologio per vedere quanto tempo uno ci sta al computer, perché non possiamo fargli fare tutto un percorso è troppo lungo, perché ci sono tanti bottoni che lo portano in tanti posti"</p>								

APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 27-04 al 29-04

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
		X	X		X		X	X	X
Attività	<p>Esplorazione del CD-Rom "Avis", portato da Federico. Individuazione degli elementi contenuti nel sangue, rappresentazione grafica. Ricostruzione sequenziale di una scenetta proposta in modalità diapositive temporizzate</p>								
Software	<p>CD-Rom "Avis", una presentazione ipermediale della composizione e funzione del sangue</p>								
Tempo	<p>3 giorni, 1 ora circa</p>								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	<p>"Se sbagli a mettere al posto giusto le sequenze, la voce amica te lo dice e puoi riprovare un'altra volta e alla fine ce la fai"</p>								

APPUNTI DI LAVORO

Data : 04/05 Maggio

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X		X	X	X		X	
Attività	Gruppo sezione: ascolto di alcuni brani musicali (registratore a cassette), successiva selezione in base all'emozione suscitata. Registrazione al computer dei brani scelti. Danza (rappresentazione motoria della musica) e traduzione plastica e cromatica dei suoni in segni/tracce								
Software	Sound Blaster 16, Wave Studio								
Tempo	2 giorni, 2 ore								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Con la musica della Tristezza i movimenti sono lenti e chiusi, con la musica della rabbia ci si muove a scatti e con forza, con la musica della felicità si salta e ci si abbraccia, con quella del pianto ci muoviamo poco e stiamo in terra chiusi a scatolina"								

APPUNTI DI LAVORO

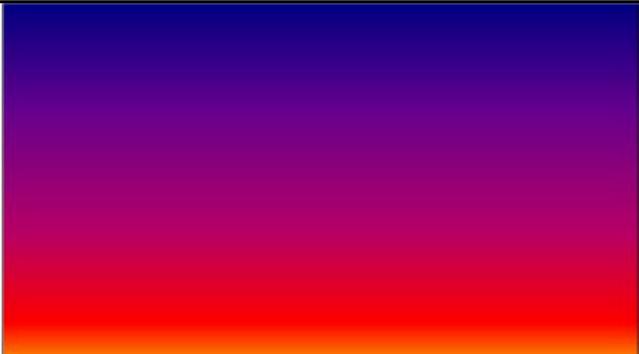
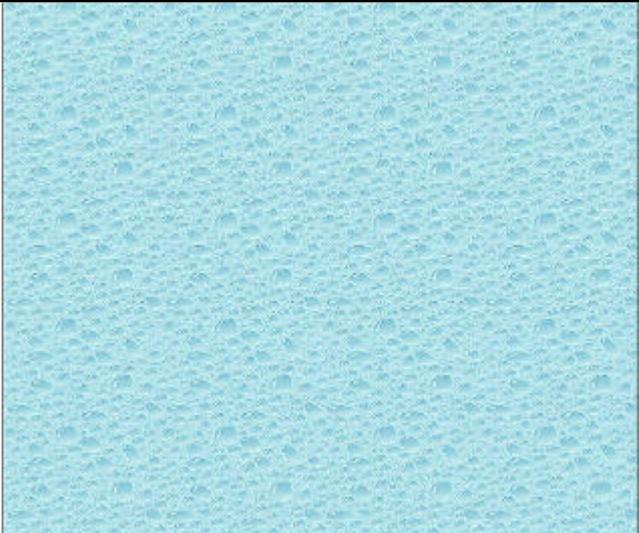
Data : dal 10 al 12 Maggio

Gruppo	Simo ne	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
	X	X	X	X	X	X	X	X
Attività	Gruppo sezione : registrazione della voce del cane-amico, della spiegazione della funzione dei pulsanti di navigazione e di altri bottoni disseminati nelle pagine dell'ipertesto in via di costruzione.							
Software	Registratore di suoni, Wave studio							
Tempo	3 giorni, 1 ora							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	" Se ci sono dei silenzi, o qualcosa che non ci piace li tagliamo con le forbici di Wave Studio"							

APPUNTI DI LAVORO

Data: 13/05

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
Attività	X	X	X	X				X
Software	Strumenti di Word 97, Photo Plus, Paintbrush, Neobook							
Tempo	3 giorni, due ore							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Bisogna trovare i colori dei fondali giusti, se no come si fa a capire che quello è della tristezza, quell'altro della felicità..." "I colori li possiamo cambiare noi e così non si sbaglia!"							

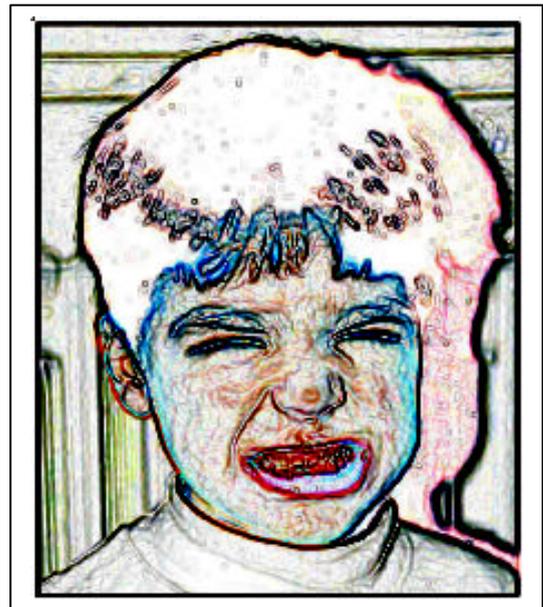
	<p>Fondale per la rabbia</p>
	<p>Fondale per la tristezza</p>
	<p>Fondale per la felicità</p>
	<p>Fondale per il pianto</p>

APPUNTI DI LAVORO

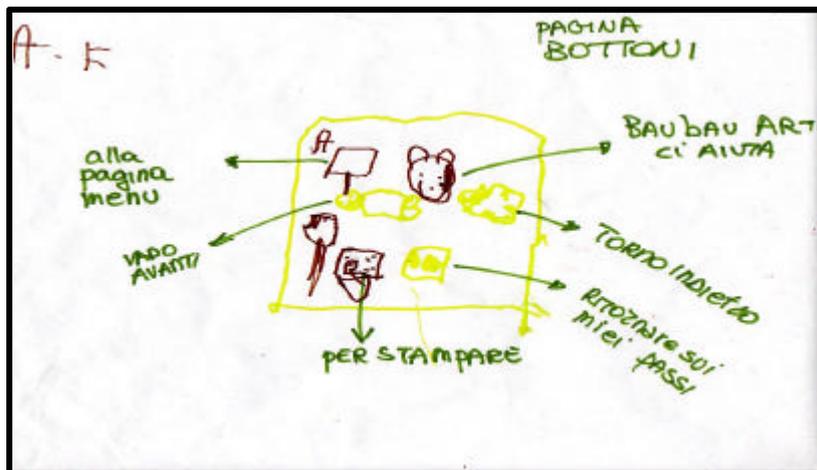
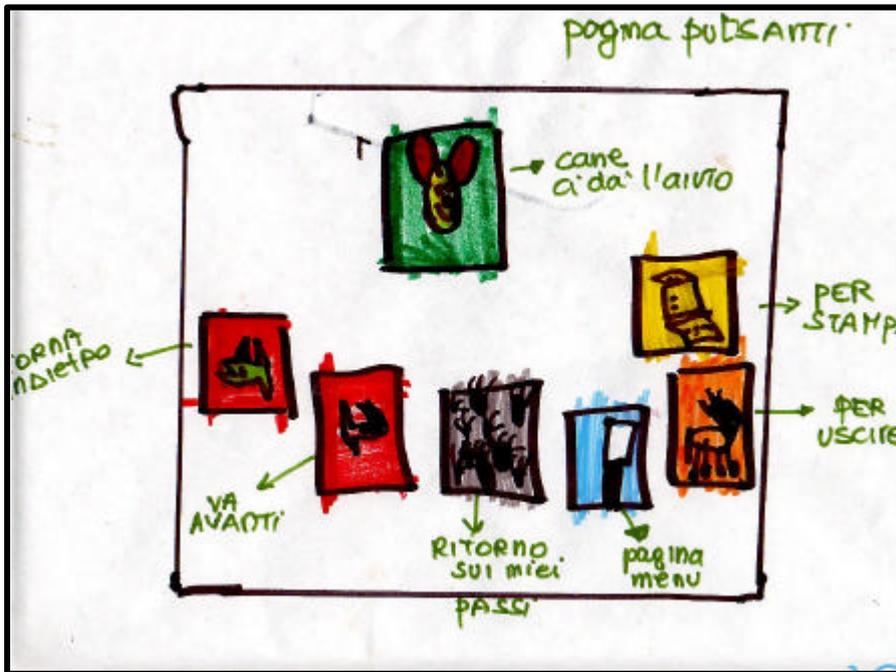
Data : 14/05

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo
Attività	X		X	X	X		X	
Software	Photo Plus, Neobook							
Tempo	1 giorno, 2 ore							
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Prima abbiamo provato a mettere sulle copertine le foto piccole, ma c'era troppo spazio vuoto e allora abbiamo messo quelle medie" "Per essere sicuri di aver messo il suono giusto, si riascolta il pulsante cliccando f8 (modalità lettore)"							

Fotografie salvate in tre dimensioni:
piccola, media e grande



La pagina copertina



APPUNTI DI LAVORO

Data : 17/05

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X	X	X	X	X		X	
Attività	Scelta del cursore dei punti caldi e dell'icona che rappresenti la nostra applicazione ipertestuale. Dapprima è stato fatto un tentativo di utilizzare icone disegnate dai b., dopo averle ridimensionato, ma non è stato possibile inserirle nell'ipertesto. Occorre, infatti, usare un programma specifico che non abbiamo in dotazione.								
Software	Win 95, Photo plus 4, Mdwork								
Tempo	1 giorno, due ore								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Abbiamo rimpiccolito tantissimo il canino amico, ma non viene accettato dal programma Neobook" " Allora usiamo le figurine che abbiamo trovato l'altra volta (Mdwork)"								

APPUNTI DI LAVORO

Data : 18-19-20/05

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X	X	X	X	X	X	X	
Attività	<p>Collegamento di ogni immagine dei sottomenu (uno per ogni emozione) con l'immagine ingrandita di ogni bambino per mezzo del pulsante "go to page...". Ad ogni immagine-sfondo associazione con:</p> <ul style="list-style-type: none"> • un bottone "play sound file" per riprodurre la voce di ogni bambino/a • un bottone "pop up image" per visualizzare l'autoritratto prodotto da ognuno 								
Software	Neobook								
Tempo	3 giorni, due ore								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	<p>"Ogni bimbo ha la sua voce e se clicchi sull'icona-tavolozza viene fuori l'autoritratto" "La voce è nella cartella <i>Voci emozioni</i> e le pitture nella cartella <i>Autoritratti</i>"</p>								

APPUNTI DI LAVORO

Data : 21/05

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X	X	X	X	X		X	
Attività	Modifica di alcune icone per adeguarle - per colore e dimensione - alla pagina dove sono state collocate								
Software	Neobook, Photo Plus 4								
Tempo	1 giorno, due ore								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Bisogna guardare in quale fondale mettiamo le icone e se i colori non stanno bene, si cambiano con Photo plus, basta prendere il barattolo del colore e ricolorare e poi salvare con il nome"								



APPUNTI DI LAVORO

Data : 24-25-26-27/05

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
		X		X	X	X	X	X	
Attività	<p>Selezione delle foto sulla rappresentazione dei cinque giochi delle emozioni e loro disposizione in ordine sequenziale. Inserite poi nell'ipertesto con effetto "diapositiva" per mezzo dell'azione combinata di ogni pagina "delay" e "go to page". Ogni sequenza temporizzata, infine, viene accompagnata dalla canzone precedentemente registrata dai b, attivata sempre dall'azione "play sound file" della pagina di partenza di ogni sequenza.</p>								
Software	Neobook								
Tempo	4 giorni, due ore								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	<p>"Se rifacciamo i giochi ci ricordiamo cosa viene prima e dopo e dopo ancora e allora è facile mettere in ordine le foto"</p> <p>"Con Camilla contiamo quanti secondi durano le canzoni e così sappiamo quanto deve stare ferma (in attesa) ogni foto"</p>								

APPUNTI DI LAVORO

Data : dal 28/05 al 02/06

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X	X	X	X	X		X	
Attività	Dalle cartelle "P", "T", "F", "R" (le cartelle delle emozioni) prelevate le immagini e i brani musicali considerati più significativi per rappresentare ogni emozione. Visualizzazione temporizzata delle immagini selezionate, con effetto "spingi a dx ", con accompagnamento musicale								
Software	Neobook								
Tempo	4 giorni, 2 ore								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Cerchiamo nelle cartelle un paesaggio, una costruzione e un animale adatti per la tristezza, per la rabbia, per la felicità, per il pianto" "Chiudiamo gli occhi per ascoltare meglio la musica e diciamo cosa ci fa sentire!"								

APPUNTI DI LAVORO

Data : 04-07/06

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X	X	X	X	X	X	X	
Attività	<p>Ascolto e scelta del brano musicale per:</p> <ul style="list-style-type: none"> • la copertina • il menu principale • i sottomenu <p>Per mezzo dell'azione "Play sound file" e "Stop media" inserimento dei file wave midi.</p>								
Software	Neobook								
Tempo	2 giorni, 1 ora								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Per cambiare musica da un menù all'altro bisogna prima dare lo stop alla musica che sta suonando e poi dare il comando per la musica nuova"								

APPUNTI DI LAVORO

Data : 08/06

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X	X	X	X	X		X	X
Attività	Manipolazione dei file wave per ottenere delle voci velocizzate adatte per i burattini, modificando la frequenza								
Software	Sound Blaster 16, Wave studio								
Tempo	1 giorno, 1 ora								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"E' divertentissimo cambiare le voci: farle acute e grosse, velocissime e lente lente" "Wave studio è proprio un bel programma!"								

APPUNTI DI LAVORO

Data : 09-10/06

Gruppo	Simone	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Lorenzo	Federico	Gianpaolo	Pamela
	X	X	X	X	X	X		X	
Attività	Selezione dei disegni che rappresentano i giochi delle emozioni, uno per ogni b, e loro collocazione in cinque pagine per mezzo del comando "inserisci un'immagine" della tavolozza strumenti di Neobook								
Software	Neobook								
Tempo	2 giorni, 2 ore								
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo	"Nella cartella Giochi popolari ci sono tutti i nostri disegni, io scelgo quello che ho fatto meglio, e scelgo anche quelli dei bambini più piccoli"								

APPUNTI DI LAVORO

Data :

Gruppo	Simo ne	Andrea F.	Andrea B.	Giada	Elisa	Loren zo	Fede rico	Gian paolo	Pame la
Attività									
Software									
Tempo									
Annotazioni ... Cosa dice il gruppo									

Bibliografia

- **Lowen A.** "Il linguaggio del corpo", Milano, Feltrinelli, 1989
- **S. Guerra Lisi** "Il metodo della Globalità dei Linguaggi", Roma, Borla, 1987
- **S. Guerra Lisi** "Il racconto del corpo", Roma, Borla, 1992
- **S. Guerra Lisi/R. Aristei/S. Martinelli** "Continuità 2" Roma, Borla, 1992
- **R. Giommi - G. Perrotta** "Programma di educazione sessuale" Vol.1, Milano, Mondadori, 1992
- **M. Argyle** "Il corpo e il suo linguaggio", Bologna, Zanichelli, 1996
- **S. Bonino** "Bambini e nonviolenza", Torino, Edizioni Gruppo Abele, 1987
- **Bruno Bettelheim** "Il mondo incantato" Uso, importanza e significati psicoanalitici delle fiabe
- **Marie-Louise Von Franz** "Il femminile nella fiaba", Bollati Boringhieri, 1993
- **Marie-Louise Von Franz** "Le fiabe interpretate", Bollati Boringhieri, 1984
- **Marie-Louise Von Franz** "L'individuazione nella fiaba", Bollati Boringhieri
- **Ada Fonzi** "Cooperare e competere tra bambini", Firenze, Giunti, 1991
- **A. Calvani** "Manuale di tecnologie dell'educazione", Pisa, Edizioni ETS, 1995
- **A. Calvani** "Multimedialità nella scuola", Roma, Garamond, 1996
- **A. Calvani** "I perscuola. Tecnologia e futuro della educazione", Padova, F. Muzzio Editore, 1994
- **Midoro - Olimpo - Persico** "Tecnologie Didattiche", Ortona (Ch), MENABÒ S.R.L., 1996
- **B.M. Varisco** (a cura di) "Nuove Tecnologie per l'apprendimento", Roma, Garamond, 1998